



Proyek Perangkat Lunak Software Project

Program Sarjana (S1) Sistem Informasi, Kampus Surabaya, Universitas Telkom

Gambaran Umum

Dalam mata kuliah ini mahasiswa akan mempelajari pengaplikasian pengetahuan, tools dan teknik terkait dengan analisa perancangan serta pengelolaan proyek pengembangan perangkat lunak sistem informasi. Dengan mengikuti perkuliahan ini, diharapkan mahasiswa memiliki pengalaman dalam menjalankan siklus proyek dan juga pengembangan perangkat lunak sistem informasi secara lengkap. Selain itu, mata kuliah ini juga memiliki fokus untuk melatih mahasiswa dalam mempraktikkan soft skill sebagai seorang pengembang perangkat lunak yang profesional.

Capaian Pembelajaran Lulusan yang Didukung

- Mampu menganalisis permasalahan infokom yang kompleks, mendefinisikan, dan memodelkan kebutuhan dalam konteks enterprise atau masyarakat dengan menerapkan ilmu dan pengetahuan dalam bidang komputasi, teknologi informasi dan komunikasi, dan disiplin lain yang relevan
- Mampu merancang, mengembangkan, mengimplementasikan, dan mengevaluasi solusi berbasis sistem informasi untuk memenuhi kebutuhan organisasi menuju data-driven organization
- Mampu untuk bekerja secara kolaboratif, proaktif, dan bertanggungjawab dalam tim untuk mencapai tujuan bersama dalam berbagai konteks profesional
- Mampu berkomunikasi secara efektif baik lisan maupun tulisan dalam berbagai konteks profesional
- Mampu menggunakan metode, teknik, keahlian, atau perangkat terkini yang diperlukan untuk menghasilkan solusi di bidang system informasi, baik dalam konteks praktikum ataupun kasus nyata.

Capaian Pembelajaran Matakuliah

- Mampu menganalisis permasalahan dalam bidang infokom dalam konteks enterprise atau masyarakat
- Mampu mengevaluasi solusi berbasis system informasi dengan menggunakan metode yang tepat
- Mampu berinisiatif dan bertanggungjawab untuk menyelesaikan berbagai tugas dalam tim
- Mampu menggunakan metode atau perangkat lunak tertentu dalam keilmuan sistem informasi dalam konteks penelitian atau proyek nyata.

Pokok Bahasan

- Introduction to software engineering and SDLC
- Software requirements and design
- Software implementation and testing
- Agile development and methodologies
- SCRUM framework overview
- Product envisioning and prototyping
- Project planning and collaboration tools

Pustaka

- -

DISUSUN	DIPERIKSA	DISETUJUI
Tgl:	Tgl:	Tgl:
Adzanil Rachmadhi Putra Koordinator Pengampu	Philip Tobianto Kelompok Keahlian	M. Nizar P. Ma'ady Ketua Program Studi