

Pengembangan UI Lanjut Advanced UI Development

Program Sarjana (S1) Sistem Informasi, Kampus Surabaya, Universitas Telkom

Gambaran Umum

Dalam mata kuliah ini mahasiswa akan mempelajari untuk menguasai teknik dalam perancangan antarmuka (user Interface) dan pengalaman pengguna (user experience) tingkat lanjut dalam proses pengembangan produk digital.

Capaian Pembelajaran Lulusan yang Didukung

- Mampu menganalisis permasalahan infokom yang kompleks, mendefinisikan, dan memodelkan kebutuhan dalam konteks enterprise atau masyarakat dengan menerapkan ilmu dan pengetahuan dalam bidang komputasi, teknologi informasi dan komunikasi, dan disiplin lain yang relevan.
- Mampu merancang, mengembangkan, mengimplementasikan, dan mengevaluasi solusi berbasis sistem informasi untuk memenuhi kebutuhan organisasi menuju data-driven organization.
- Mampu berkomunikasi secara efektif baik lisan maupun tulisan dalam berbagai konteks profesional.

Capaian Pembelajaran Matakuliah

- Mampu memahami konsep user interface (UI) dan user experience (UX).
- Mampu mengidentifikasi permasalahan dan mendefinisikan kebutuhan pengguna dan mencari solusi berdasarkan kaidah UX design process.
- Mampu mengimplementasikan prinsip UI/UX dan design system dalam proses pembuatan produk digital.
- Mampu menguji produk dengan metode pengujian usability.
- Mampu mengkomunikasikan hasil perancangan interaksi dalam sebuah forum.

Pokok Bahasan

- UI/UX design
- User Interface (UI)
- User Experience (UX)
- Design thinking process
- User research
- Requirement gathering
- Ideation & brainstorming
- Figma
- Component & variant properties
- Auto layout

Pustaka

- Petunjuk Memulai UX dari Nol
- Don't Make Me Think
- Google Material Design Guideline

DISUSUN	DIPERIKSA	DISETUJUI
Tgl:	Tgl:	Tgl:
<u>Rosyid Abdillah</u> Koordinator Pengampu	<u>Philip Tobianto</u> Kelompok Keahlian	<u>Berlian Rahmy Lidiawaty</u> Ketua Program Studi